Appendix F

Use Cases

In deze appendix vind je een aantal use cases: dat zijn beschrijvingen van functies die het nieuwe systeem moet bieden. In elke use case wordt aangegeven wat de begin- en succesdcondities moeten zijn, wie de functie activeert, welke stappen er doorlopen worden en wat de gebruiker en het systeem moeten doen.

Het is nuttig voor alle functies van het nieuwe systeem zulke use cases te maken. De gegeven lijst use cases is niet volledig, dus maak er zelf bij als je extra functies inbouwt.

**Use case 1: Voorwerp ter verkoop aanbieden**

Scope: EenmaalAndermaal

Primaire actor: Verkoper

Precondities: Verkoper moet verkoopaccount hebben

Succescondities: De veiling is geopend

1. Verkoper start login
2. Verkoper kiest voor ‘verkopen object’
3. Systeem toont rubrieken
4. Verkoper kiest rubriek
5. Systeem toont formulier voor aanbieden object
6. Verkoper vult dit formulier in
7. Systeem slaat aanbieding op

|  |  |
| --- | --- |
| ***Verkopen object*** |  |
| **Verkoper** | **Systeem** |
| 1 Start applicatie | Toont login scherm |
| 2 Voert login gegevens in | Controleert login |
| 3 Kiest ‘verkopen object’ | Toont rubrieken |
| 4 Kiest rubriek | Toont formulier voor aanbieden object |
| 5 Vult formulier in | Slaat formulier op |

**Use case 2: Veiling beëindigen**

Scope: EenmaalAndermaal

Primaire actor:

Precondities: De datum van de veiling moet zijn gepasseerd

Succescondities: De veiling is afgesloten

1. Systeem bepaalt winnaar
2. Systeem stuurt bericht per mail naar de winnaar

|  |  |
| --- | --- |
| ***Afsluiten veiling*** |  |
|  | **Systeem** |
|  | Bepaalt winnaar |
|  | Stuurt mailtje naar winnaar |

**Use case 3: Bod registreren**

Scope: EenmaalAndermaal

Primaire actor: Bieder

Precondities: De veiling moet nog geopend zijn; bieder moet account hebben

Succescondities: Bod is vastgelegd

1. Bieder start login
2. Bieder zoekt object
3. Systeem toont objecten
4. Bieder kiest object
5. Bieder plaatst een bod
6. Systeem slaat het bod op

|  |  |
| --- | --- |
| ***Plaatsen van een bod*** |  |
| **Bieder** | **Systeem** |
| 1 Start applicatie | Toont login scherm |
| 2 Voert login gegevens in | Controleert login |
| 3 Zoekt object | Toont object |
| 4 Kiest object | Systeem toont object |
| 5 Plaatst een bod | Slaat bod op |

**Use case 4: Inschrijven gebruiker**

Scope: EenmaalAndermaal

Primaire actor: Gebruiker

Precondities:

Succescondities: Gebruiker is geregistreerd

1. Gebruiker vraagt inschrijfformulier op
2. Systeem toont inschrijfformulier
3. Gebruiker vult mailadres in
4. Systeem stuurt code naar mailadres
5. Gebruiker voert ontvangen code in
6. Systeem controleert code
7. Gebruiker voert overige gegevens in
8. Systeem slaat gebruIker op
9. Systeem stuurt bevestiging via mail naar gebruiker

Alternatieve flow

1. Indien opgegeven gebruikersnaam bestaat; nieuwe opgeven

|  |  |
| --- | --- |
| ***Inschrijven gebruiker*** |  |
| **Gebruiker** | **Systeem** |
| 1 Start applicatie | Toont begin scherm |
| 2 Vraagt inschrijfformulier | Toont inschrijfformulier |
| 3 Vul emailadres in | Stuurt code naar emailadres |
| 4 Voert code in | Controleert code |
| 5 Voert overige gegevens in  Voert nieuwe gebruikersnaam in | Controleert gebruikersnaam  Bestaande gebruikersnaam: nieuwe opgeven  Slaat lidgegevens op  Stuurt email ter bevestiging |

**Use case 5: Aanmaken verkoopaccount**

Scope: EenmaalAndermaal

Primaire actor: ingeschreven lid

Precondities: lid moet ingeschreven zijn

Succescondities: lid heeft een verkoopaccount

1. Lid ingelogd
2. Systeem toont inschrijfgegevens
3. Selecteer identificatiemethode
4. Selecteer methode van betaling
5. Vastleggen gegevens

Alternatieve flow

1. Indien identificatiemethode is post: stuur brief met bevestigingscode
2. Lid start login
3. Lid kiest voor verkoopaccount activeren
4. Systeem toont invoermogeljkheid voor bevestigingscode
5. Lid voert bevestigingscode in
6. Gegevens worden vastgelegd

|  |  |
| --- | --- |
| ***Aanmaken verkoopaccount*** |  |
| **Lid** | **Systeem** |
| 1 Start applicatie | Toont login scherm |
| 2 Voert login gegevens in | Controleert login  Toont inschrijfgegevens |
| 3 Selecteert identificatiemethode  Selecteert methode van betaling | Legt gegevens vast  Identificatiemethode is post; stuur brief met bevestigingscode |
| 4 Voert login gegevens in  Kiest ‘verkoopaccount activeren’ | Toont invoerveld bevestigingscode |
| 5 Voert bevestigingscode in | Slaat gegevens op |

**Use case 6: Zoeken object**

Scope: EenmaalAndermaal

Primaire actor: geïnteresseerde (hoeft nog geen lid te zijn)

Precondities: startscherm EenmaalAndermaal geopend hebben

Succescondities: gezocht object gevonden

1. Geïnteresseerde kiest een rubriek
2. Systeem toont subrubrieken
3. Geïnteresseerde kiest een subrubriek
4. Systeem toont alle objecten
5. Geïnteresseerde kiest een object
6. Systeem toont alle informatie over het object
7. Geïnteresseerde vraagt extra informatie
8. Systeem toont een in te vullen e-mail
9. Geïnteresseerde vult e-mail in
10. E-mail wordt verzonden

Alternatieve flow

* + 1. Geïnteresseerde voert een zoekargument in

|  |  |
| --- | --- |
| ***Zoeken object*** |  |
| **Geïnteresseerde** | **Systeem** |
| 1 Start applicatie | Toont hoofdrubrieken |
| 2 Kiest hoofdrubriek | Toont subrubrieken |
| 3 Kiest subrubriek | Toont alle objecten |
| 4 Kiest object | Toont alle informatie over object |
| 5 Vraagt extra informatie | Toont in te vullen email |
| 6 Vult email in | Verzendt email |